





Vous arrivez sur la page d'accueil de l'Appli « Exercices et Evaluations »



- 1- Nouveau sujet : Permet de créer un nouveau cours ou une évaluation
- 2- Listes des sujets : Affichage des sujets, cours ou évaluations crées par l'enseignant
- Mes Corrections : Affichages des listes de corrections 3-
- 4- Bibliothèque : Accès à la Bibliothèque d'autres enseignants
- 5- Rechercher : Réaliser des recherches dans ses sujets ou l'ensembles des sujets stockés sur l'ENT
- 6- Passer en vue apprenant : Permet de passer en mode Apprenant

### 2- Créer un nouveau Sujet :

#### a. Créer un sujet à rendre :

Permet de programmer une remise de devoir sous forme de fichier et de suivre les rendus des élèves.



### b. Créer un sujet Interactif :

Un sujet interactif vous permet de construire une évaluation en créant des questions qui seront corrigées automatiquement.

Can an						☆ 🔛	له 🛿 🕲 🖾			
Exerc	ices et évaluations /	Titre du sujet	a. Cré	er un sujet à	rendre :	Retour à mes	<sup>sujets</sup> Distri	buer		
	$\frac{\text{Tire-du sujet}}{\text{Consigne}}  2. \text{ Ren con consigne}$	nplissez le titre du suje signe ≝ ≝ ≔ ≔ <u>∧</u> ∧ Robete	× 16 → Para		Ε Σ %	S ©		1. D ľ	istribuer pour choisir élève ou autres destir	la classe, nataires
	Types de fich vidéos, form	iers joignables o ules mathématio	dans « <b>l'Editeu</b> ques, lien vers	r de Texte » : ir des pages web,	nages, pièces , émoticon, tal	jointes, s bleau	ons,	4.	« <b>Distribuer</b> » pour c	hoisir la classe,
Créer - Sujet inter	Titre du sujet	b. Crée	r un sujet Int	teractif :					l'élève ou autres des	tinataires
	Description 1. Remplissez le titre e	et la description	Exercices et év	aluations / la theri	mique Ajouter un élé	ément	<b>2.</b> Ajouter un d	élément	Retour à mes sujets	Distribuer
Énoncé	E	Annuler Greegister	Glisser-déposer pour ordonne Rechercher des sujets rer-déposer les quest	In the second se	×		Ajouter	<b>3.</b> Chois cé 🗉 🛛 C	uissez « Enoncé » ou «	Question »
↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑  ↑	■ 主 副 書 田 浦 <u>A</u> 【 Pocodo - Tall ②	lo - Pangraphe - X <sub>2</sub> X <sup>2</sup> T <sub>4</sub> 🖾 d	→ <b>≠</b> ⊟ ()>		Question	0 =		<u>الج</u>		
	Remplissez la partie En « <b>l'Editeur de texte</b> »	ioncé dans			Types de Ques en ordre, texte	tions : Répor à troues, zo	nses, simples, o ne à remplir te	ouvertes, m exte ou ima	ultiples, QCM, Assoc ges	iation, mise

## L'éditeur de texte

L'éditeur de texte permet de rédiger des contenus et de les mettre en forme : type de police, taille de l'écriture, couleur de texte, etc.

L'éditeur permet également d'intégrer différents types de contenus :



permet désormais d'ajouter plus simplement des pièces jointes dans un contenu.



Lorsque l'on clique sur l'icône d'ajout de pièces jointes, on peut choisir un document de sa bibliothèque multimédia (1) ou charger un document depuis son poste (2).



La ou les pièces jointes sélectionnées apparaissent dans la zone d'édition dans un cadre dédié.

•	0	B	I	U	≡	≡	±	■	≣	ļ	A	A	Police	Ŧ	16	,	Ŧ	Paragraphe	Ŧ	
x2	x²	$\underline{\mathbb{I}}_{x}$		Ø	<b>,</b> 5	₿	Σ	ବ୍ତ	\$5	٢	▥									
Vo	us tr	ouve	erez	en p	ièce	s joir	ntes	les	docu	Imer	nts n	écess	aires :							
	Pièc	es	join	tes																
	* * *	Forr BO_ cdi_	nula 12_N hora	ire d MEN iires	ľinso _19- .jpg	cripti 3-20	on.d 15_4	locx 4021	158.p	odf										

Pour modifier les pièces jointes, faire un clic droit dans la zone grisée et cliquer sur "Modifier les fichiers" (3).

eces jointes	Modifier les fichiers
Formulaire d'i BO 12 MEN	Supprimer tous les fichiers

# L'éditeur d'images

L'éditeur d'images permet de modifier une image en cours d'import ou déjà importée. Vous pouvez y accéder directement en cliquant sur une image depuis l'éditeur :



### Depuis la fenêtre d'import d'images :



Ou encore depuis l'espace documentaire :

